

Federica UNIVRA.IT

SMNF Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati

Prof. Aniello Murano

Alberi Binari di Ricerca

Corso di Laurea Informatica
Codice insegnamento 13917
Email docente murano@na.infn.it
Anno accademico 2007/2008

Lezione numero: 11

Parole chiave: Alberi Binari, Ricerca Binaria, Visite di Alberi

next

Università del Sud e-learning
Ministero dell'Università e della Ricerca Scientifica
Università del Sud
Università del Sud
Università del Sud

Federica UNIVRA.IT

16/11/2007

2 SMNF Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Alberi

L'albero è un tipo astratto di dato utilizzato per rappresentare relazioni gerarchiche tra oggetti.

```
graph TD; Radice((Radice)) --> P1(( )); Radice --> P2(( )); Radice --> P3(( )); P1 --> X((X)); P1 --> F1(( )); P1 --> F2(( )); P1 --> F3(( )); X --> F4((Foglia)); X --> F5((Figlio di X));
```

back

next

Federica 16/11/2007 3

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Alberi binari

Un albero binario può essere facilmente rappresentato in modo ricorsivo. Infatti, un albero

- è un oggetto vuoto (cioè è un insieme vuoto di nodi); oppure
- è formato da un nodo A (chiamato radice) e da due sottoalberi, a loro volta alberi binari, chiamati rispettivamente sottoalbero sinistro e sottoalbero destro.

back ✖ next

Federica 16/11/2007 4

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Rappresentazione di un albero binario

Per rappresentare un albero binario si può usare la seguente struttura ricorsiva:

```

struct nodo { int inforadice;
              struct nodo *sinistro,*destro;
            };
struct nodo *radice;

```

back ✖ next

Federica 16/11/2007 5 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Primitive sugli alberi binari

<ul style="list-style-type: none"> ▪ Per controllare se un nodo è vuoto possiamo usare la seguente funzione: <pre style="font-family: monospace; border: 1px solid black; padding: 5px;">int vuoto (struct nodo *rad) { if(rad) return 0; else return 1; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Per sapere il valore di un nodo possiamo usare la seguente funzione che ritorna 0 se l'albero è vuoto, altrimenti memorizza nella variabile val il valore del nodo <pre style="font-family: monospace; border: 1px solid black; padding: 5px;">int radice(struct nodo *rad, int *val) { int ok=0; if !(vuoto(rad)) { *val=rad->inforadice; ok=1; } return ok; }</pre>
---	---

back ✖ next

Federica 16/11/2007 6 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Altre Primitive

Per avere il punt. al figlio sinistro (destro) di un nodo:

```
struct nodo *sinistro (struct nodo *rad)
{
    struct nodo *risultato=NULL;
    if !(vuoto(rad)) risultato=rad->sinistro;
    return risultato;
}
```

Per costruire un nodo (o un albero a partire da due sottoalberi):

```
struct nodo * costruisci(struct nodo *s, int r, struct nodo *d)
{
    struct nodo *aux;
    aux=(struct nodo*)malloc(sizeof(struct nodo));
    if (aux) {
        aux->inforadice=r;
        aux->sinistro=s; aux->destro=d; }
    return aux;
}
```

back ✖ next

Federica 16/11/2007 7 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Visita di un albero binario

Oltre alle operazioni primitive, si definiscono delle operazioni di visita ovvero di analisi dei nodi di un albero in determinato ordine.

Di seguito analizziamo le seguenti visite di un albero:

- Visita in Preordine
- Visita in Ordine
- Visita in Postordine

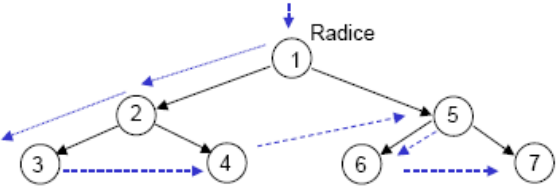
back X next

Federica 16/11/2007 8 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Visita in Preordine

Nella visita in Preordine, se l'albero non è vuoto:

- Si analizza la radice dell'albero;
- Si visita in preordine il sottoalbero sinistro;
- Si visita in preordine il sottoalbero destro.



Nella visita in preordine del precedente albero i nodi verrebbero visitati nel seguente ordine: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

back X next

Federica 16/11/2007 9 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Visita in Ordine

Nella visita in ordine, se l'albero non è vuoto:

- Si visita in ordine il sottoalbero sinistro;
- Si analizza la radice dell'albero;
- Si visita in ordine il sottoalbero destro.

Radice

Nella visita in ordine del precedente albero i nodi verrebbero visitati nel seguente ordine: 3, 2, 4, 1, 6, 5, 7

back X next

Federica 16/11/2007 10 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Visita Postordine

Nella visita in postordine, se l'albero non è vuoto:

- Si visita in postordine il sottoalbero sinistro;
- Si visita in postordine il sottoalbero destro;
- Si analizza la radice dell'albero.

Radice

Nella visita in ordine del precedente albero i nodi verrebbero visitati nel seguente ordine: 3, 4, 2, 6, 7, 5, 1

back X next

Federica 16/11/2007 11 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Codice per la visita di un albero

```

void visita_in_preordine(struct nodo *radice) {
    if(radice) { printf("%d ",radice->inforadice);
                 visita_in_preordine(radice->sinistro);
                 visita_in_preordine(radice->destra); } }

void visita_in_ordine(struct nodo *radice){
    if(radice) { visita_in_ordine(radice->sinistro);
                 printf("%d ",radice->inforadice);
                 visita_in_ordine(radice->destra); } }

void visita_in_postordine(struct nodo *radice) {
    if(radice) { visita_in_postordine(radice->sinistro);
                 visita_in_postordine(radice->destra);
                 printf("%d ",radice->inforadice); } }

```

back ✖ next

Federica 16/11/2007 12 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Alberi binari di ricerca (ABR)

- Un albero binario di ricerca (ABR) è un albero binario in cui per ogni nodo dell'albero N tutti i nodi del sottoalbero sinistro di N hanno un valore minore o uguale di quello di N e tutti i nodi del sottoalbero destro hanno un valore maggiore di quello del nodo N .

```

graph TD
    10((10)) --- 7((7))
    10 --- 15((15))
    7 --- 4((4))
    7 --- 8((8))
    4 --- 2((2))
    4 --- 6((6))
    15 --- 12((12))
    15 --- 20((20))
    20 --- 18((18))
    20 --- 25((25))

```

- Il vantaggio principale di tale organizzazione è nella **ricerca**.
- Ogni volta che bisogna ricercare un elemento, il confronto del valore di un nodo dell'albero permette di eliminare dalla fase di ricerca o il sottoalbero corrente di destra o quello di sinistra.

back ✖ next

Federica 16/11/2007 13

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Osservazione

Dato un ABR, la visita in "ordine" restituisce una lista ordinata crescente dei valori contenuti nell'albero

```

graph TD
    10((10)) --- 7((7))
    10 --- 15((15))
    7 --- 4((4))
    7 --- 8((8))
    4 --- 2((2))
    4 --- 6((6))
    15 --- 12((12))
    15 --- 20((20))
    20 --- 18((18))
    20 --- 25((25))
  
```

Nella visita in ordine del precedente albero, i nodi sono infatti visitati nell'ordine: 2,4,6,7,8,10,12,15,18,20,25

back X next

Federica 16/11/2007 14

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Esercizio

Scrivere una funzione in linguaggio C che preso in input un albero binario con n elementi valuti in tempo $O(n)$ se l'albero è un ABR.

back X next

Federica 16/11/2007 15 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Ricerca in un albero binario di ricerca

- Per trovare un numero R si procede nel seguente modo:
 - Se l'albero è vuoto l'elemento non è presente;
 - Se la radice dell'albero == R l'elemento è stato trovato;
 - Se la radice dell'albero > R la ricerca viene condotta nel sottoalbero sinistro;
 - Altrimenti la ricerca viene condotta nel sottoalbero destro;

- La ricerca può essere realizzata mediante una funzione ricorsiva che nei casi 3 e 4 invoca se stessa.

back X next

Federica 16/11/2007 16 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Ricerca in un albero binario di ricerca

Versione iterativa della ricerca

```
int ricerca (struct nodo *radice, int r)
{
    int trovato=0;
    while(radice && trovato==0)
    {
        if(radice->inforadice==r)
            trovato=1; /* Trovato */
        else if(radice->inforadice > r)
            /* Cerca nel sottoalbero sinistro */
            radice=radice->sinistro;
        else /* Cerca nel sottoalbero destro */
            radice=radice->destra;
    }
    return trovato;
}
```

back X next

Federica 16/11/2007 17 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Ricerca in un albero binario di ricerca

Versione ricorsiva della ricerca

```
int ricerca (struct nodo *radice, int r)
{
    int trovato=0;
    if !(vuoto (radice)) /*else non trovato poiché ABR vuoto */
    {
        if(radice->inforadice==r) return 1; /* Trovato */
        else if(radice->inforadice > r) /* Cerca nel sottoalbero sx */
            trovato=ricerca(radice->sinistro,r);
        else /* Cerca nel sottoalbero destro */
            trovato=ricerca(radice->destra,r);
    }
    return trovato;
}
```

back X next

Federica 16/11/2007 18 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Inserimento di un nuovo nodo in un ABR

- Se l'albero è vuoto, viene creato un nuovo nodo;
- Se l'elemento è minore o uguale alla radice dell'albero, l'inserimento va fatto nel sottoalbero sinistro;
- Se l'elemento è maggiore o uguale alla radice dell'albero, l'inserimento va fatto nel sottoalbero destro;

radice
11

el=9

Radice
11

7
4 8
2 6 9
15
12 20
18 25

back X next

Federica 16/11/2007 19

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Inserimento di un nuovo nodo in un ABR

```

struct nodo *inserisci (struct nodo *radice, int e)
{ struct nodo *aux;
  if (vuoto(radice)) /* Creazione di un nuovo nodo */
  {
    aux=(struct nodo*)malloc(sizeof(struct nodo));
    if(aux)
    {
      aux->info=e;
      aux->sx=aux->dx=NULL;
      radice=aux;
    }
    else printf("Memoria non allocata");
  }
  else if(e<radice->info) radice->sx = inserisci(radice->sx, e);
  else if(e>radice->info) radice->dx = inserisci(radice->dx, e);
  /* altrimenti il valore è già nell'ABR e non si fa niente */
  return radice;
}

```

struttura

info	
sx	dx

back X next

Federica 16/11/2007 20

Facoltà di Scienze
Matematiche
Fisiche Naturali

Inserimento di un nuovo nodo tramite l'uso di puntatori a puntatori

```

void inserisci (struct nodo **radice, int e)
{ struct nodo *aux;
  if(*radice==NULL)
  { /* Creazione di un nuovo nodo */
    aux=(struct nodo*)malloc(sizeof(struct nodo));
    if(aux)
    {
      aux->info=e;
      aux->sx=aux->dx=NULL;
      *radice=aux;
    }
    else printf("Memoria non allocata");
  }
  else if((*radice)->info>e) inserisci(&(*radice)->sx,e);
  else if((*radice)->info<e) inserisci(&(*radice)->dx,e);
}

```

struttura

info	
sx	dx

back X next

Federica 16/11/2007 21 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Osservazioni sulla slide precedente

- L'invocazione della funzione **inserisci** dipende da come è stato definito l'ABR nella funzione chiamante (che può anche essere main). Di seguito mostriamo due possibili casi:
 - L'ABR è definito con singolo puntatore:


```
struct nodo * radice =NULL;
```

 allora la funzione inserisci sarà invocata con


```
inserisci(&(radice),valore);
```
 - L'ABR è definito con doppio puntatore:


```
struct nodo **radice;
radice=(struct nodo**)malloc(sizeof(struct nodo));
* radice=NULL;
```

 allora saraprima la funzione inserisci sarà invocata con


```
inserisci(radice,valore);
```

back X next

Federica 16/11/2007 22 Facoltà di Scienze Matematiche Fisiche Naturali

Ricerca minimo in un ABR

- Se il sottoalbero sinistro è vuoto, il minimo è la radice.
- Altrimenti il minimo è da cercare nel sottoalbero sinistro

```
int ricerca_minimo (struct nodo *radice)
{ /* per semplicità assumiamo tutti i valori dell'ABR positivi*/
  int min=0;
  if !(vuoto(radice) {
    if(radice->sx==NULL) minimo=radice->info;
    else min= ricerca_minimo(radice->sx);
  }
  return min;
}
```

back X next

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.