



Aniello Murano

Altri problemi NP-Completi

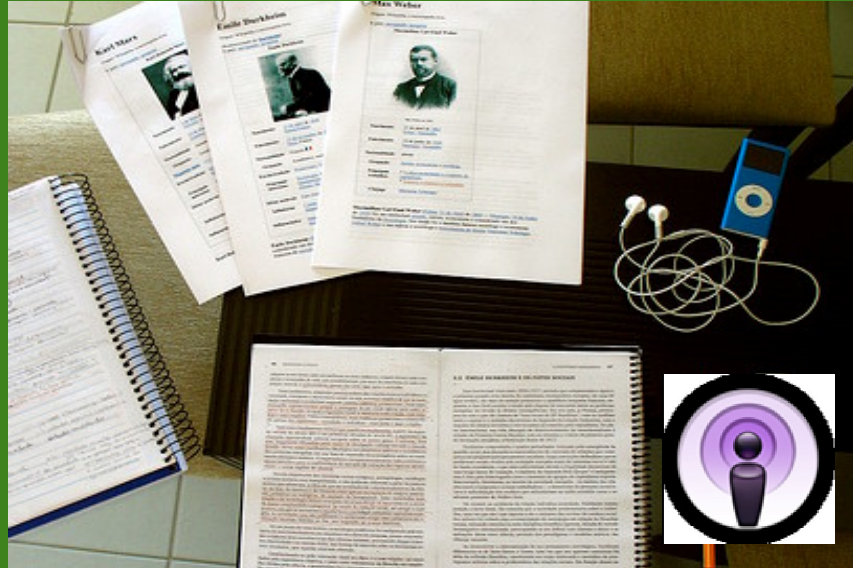
Lezione n.16
Parole chiave:
Np-complete

Corso di Laurea:
Informatica

Codice:

Email Docente:
murano@na.infn.it

A.A. 2008-2009



Perché vedere altri problemi Np-complete?

- Per ragioni che non sono ben conosciute, la maggior parte dei problemi NP presenti in natura sono noti per essere o in P o NP-completi.
- Se si cerca un algoritmo in tempo polinomiale per un nuovo problema NP, spendere una buona parte degli sforzi nel cercare di dimostrare la NP-compietezza del problema è una cosa sensata perché, se così fosse, l'esperienza insegna che molto probabilmente un algoritmo polinomiale per P non sarà mai trovato.
- Questo spiega perché sono importanti le prove di NP-compietezza.
- Tali prove consistono nel provare oltre l'appartenenza a P di un problema, una riduzione polinomiale ad esso di un altro problema NP-Completo.
- Per i problemi che vedremo in questa lezione, un buon candidato alla riduzione è 3SAT (l'insieme delle formule booleane 3CNF soddisfacibili).
 - In tali riduzioni, cerchiamo di strutturare il linguaggio sotto esame in modo che possa simulare le variabili e le clausole delle formule Booleane.
 - Ad esempio, quando riduciamo 3SAT a CLIQUE, le variabili sono simulate da vertici, e le clausole da triple.
 - Tali strutture sono spesso chiamati **gadget**.



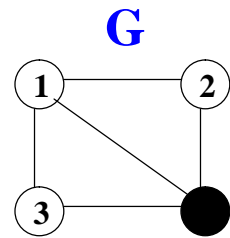
Np-completezza per Clique

- **Corollario:** **CLIQUE** è NP-completo.
- **Dimostrazione:**
 - Come è già stato (facilmente) dimostrato, CLIQUE è in NP.
 - Con un precedente teorema abbiamo dimostrato che 3SAT è riducibile in tempo polinomiale a CLIQUE, ed inoltre abbiamo anche dimostrato che 3SAT è NP-completo.
 - Per il teorema della NP-completezza abbiamo che se un linguaggio B NP-completo è riducibile in tempo polinomiale ad un linguaggio C in NP, allora C è anch'esso NP-completo.
 - Per questo motivo CLIQUE è NP-completo.
- **Si Ricordi che** un linguaggio A NP-completo se e solo se:
 - A è in NP.
 - Ogni altro linguaggio NP è riducibile ad A (se prendiamo un linguaggio A NP-completo, allora basta solo questo per provare questa proprietà).



Problema di definire un Vertex Cover

- Se G è un grafo, una copertura dei vertici di G (**Vertex Cover**) è un sottoinsieme di nodi in cui ogni arco di G tocca (almeno) uno di questi nodi.
- **VERTEX-COVER =**
 $\{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ è un grafo non direzionato che ha un sottoinsieme } G' \text{ di cardinalità } k \text{ che è un vertex cover} \}$



$\langle G, 4 \rangle \in \text{VERTEX-COVER?}$

$\langle G, 3 \rangle \in \text{VERTEX-COVER?}$

$\langle G, 2 \rangle \in \text{VERTEX-COVER?}$

$\langle G, 1 \rangle \in \text{VERTEX-COVER?}$

- Nota: Si può facilmente dimostrare che se $\langle G, k \rangle$ è un vertex cover allora lo è anche $\langle G, m \rangle$ per ogni $m > k$.



Np-completezza di Vertex Cover

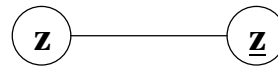
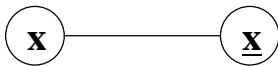
- **Teorema:** VERTEX-COVER è NP-completo.

- **Dimostrazione:**

- È facile dimostrare che Vertex-cover è in NP [esercizio per gli studenti].
- Per provare l'hardness, costruiamo una riduzione in tempo polinomiale da 3SAT a VERTEX-COVER.
- La riduzione deve quindi "mappare" una formula 3CNF ϕ in un grafo G e un valore k , tale che ϕ è soddisfacibile sse G ha un Vertex Cover di taglia k .
- Per ogni variabile x in ϕ , costruiamo un arco orizzontale che connette due nodi che marchiamo con i "gadget" x e \underline{x} .
- Chiamiamo ognuno di questi sottografi "variabile-gadget".
- Intuitivamente, settare x a true corrisponde a selezionare il nodo di sinistra per il Vertex Cover, mentre falso corrisponde a selezionare il nodo di destra.
- Per esempio, se

$$\phi = (x \vee x \vee z) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee z \vee z),$$

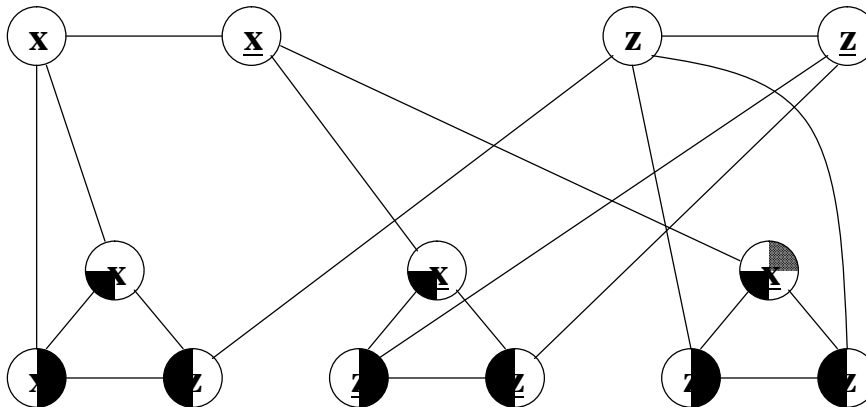
la riduzione produce i seguenti due archi:



Np-completezza di Vertex Cover 2

$$\phi = (x \vee x \vee z) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee z \vee z)$$

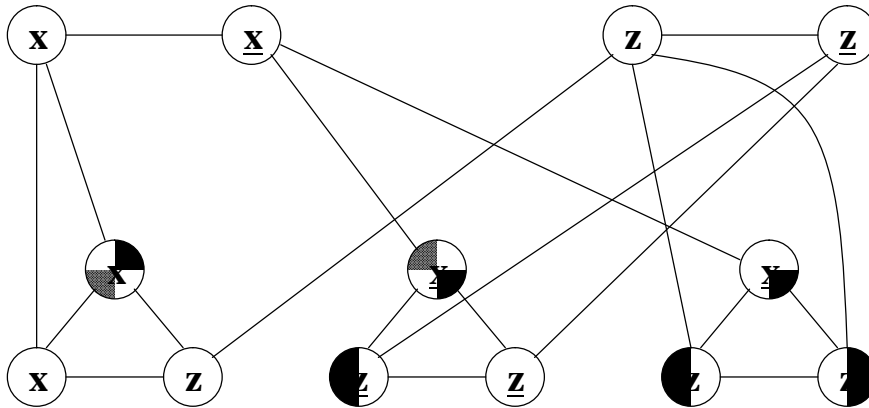
- Per ciascuna clausola, si produce un "triangolo" di interconnessione tra i nodi.
 - Ciascun nodo del triangolo è marcato con un letterale della clausola.
 - Ogni triangolo rappresenta una "clausola gadget".
- Infine, connettiamo ciascun nodo "variabile-gadget" con ciascun nodo "clausola-gadget" che hanno identica marcatura.





Np-completezza di Vertex Cover 3

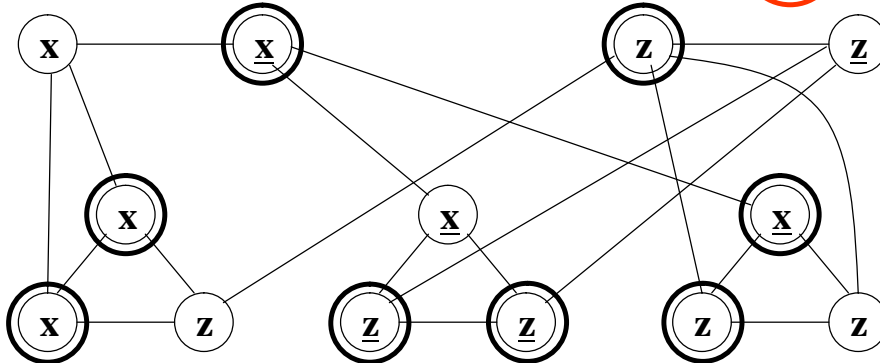
- Si noti che il grafo G così costruito avrà $2m+3i$ nodi, dove m è il numero di variabili in ϕ e i è il numero di clausole.
- k sarà invece $m+2i$. Nell'esempio visto avremo che $k=2+(2*3)=8$.
- **Claim:** ϕ è soddisfacibile sse G ha un Vertex Cover di taglia k .
 $\phi = (\underline{x} \vee \underline{x} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z})$



Np-completezza di Vertex Cover 4

- Supponiamo che ϕ sia soddisfacibile.
- Si considerino i nodi di variabili-gadget nel Vertex Cover che corrispondono a letterali "veri" nella formula.
- Per ciascuna "clausola-gadget", si selezioni un nodo letterale "marcato vero", e si includano gli altri due nodi nel Vertex Cover. Otteniamo così un numero totale di k nodi.
- Tutti gli archi di queste variabili e clausole gadget sono ovviamente "cover" (coperti). Inoltre, ciascun arco tra i gadget è coperto da un nodo (vero) di variabile gadget, o da uno dei due nodi della clausola gadget che è stata inclusa nel Vertex Cover.

$$\phi = (\underline{x} \vee \underline{x} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z})$$

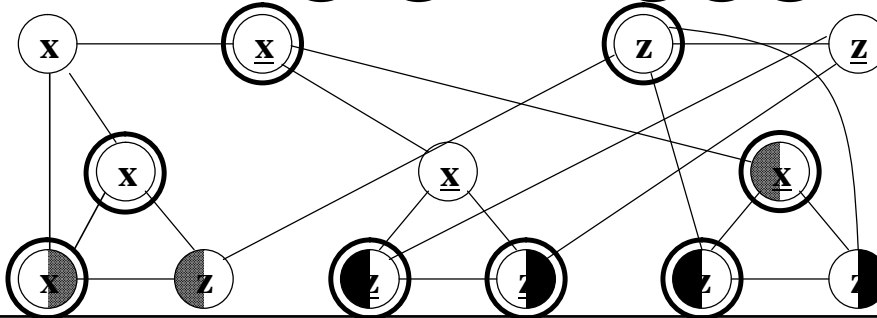




Np-completezza di Vertex Cover 5

- Supponiamo ora che G ha un VC di taglia k . Chiaramente, deve includere almeno un nodo da ciascuna variabile gadget (per coprire l'arco corrispondente), e almeno due nodi per ciascuna clausola gadget (altrimenti un arco rimane non coperto).
- Siccome la somma di questi numeri è pari a k , questi nodi sono **esattamente** i nodi del vertex-cover (non servono altri nodi e non possiamo prendere nodi differenti).
- Prendiamo i nodi delle variabili gadget che sono nel VC e assegniamo a true i corrispondenti letterali nella formula. Questo è un assegnamento soddisfacibile per ϕ perchè, se si prende una qualsiasi clausola gadget, il nodo che non è in VC è sicuramente connesso tramite un arco a un nodo letterale vero di una variabile gadget, altrimenti quell'arco tra gadget non sarebbe coperto.

$$\phi = (\underline{x} \vee \underline{x} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z}) \wedge (\underline{x} \vee \underline{z} \vee \underline{z})$$



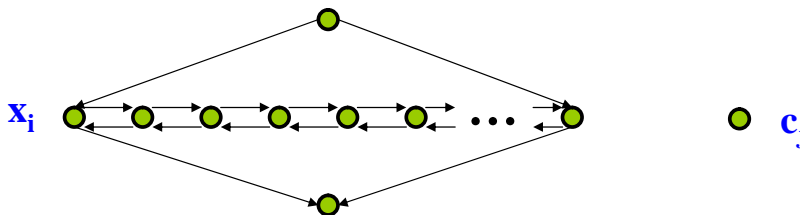
Np-completezza di Hampath 1

- **Teorema:** **HAMPATH** è NP-completo.
 - **Dimostrazione:** Che Hampath è in NP è già stato dimostrato. Mostriamo ora una riduzione in tempo polinomiale da 3SAT ad Hampath. Consideriamo la seguente formula 3cnf generica ϕ con k clausole:

$$\phi = \underbrace{(p_1 \vee q_1 \vee r_1)}_{c_1} \wedge \underbrace{(p_2 \vee q_2 \vee r_2)}_{c_2} \wedge \dots \wedge \underbrace{(p_k \vee q_k \vee r_k)}_{c_k}$$

Assumiamo che ϕ contiene l variabili x_1, \dots, x_l . Ciascuna variabile sarà rappresentata con una struttura a forma di diamante con $3k+5$ nodi (più avanti vi sarà chiaro perchè questo numero):

Ciascuna clausola sarà rappresentata con un singolo nodo:

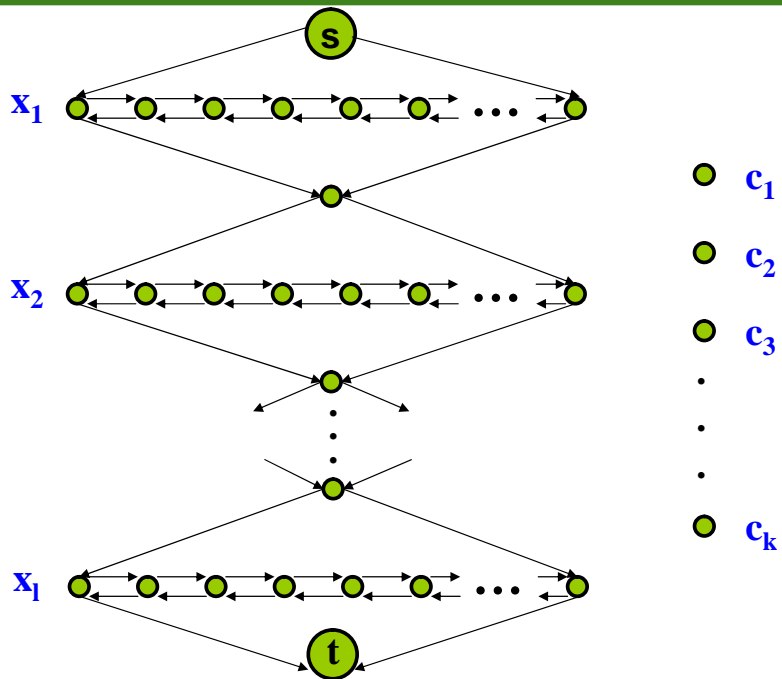




Np-completezza di Hampath 2

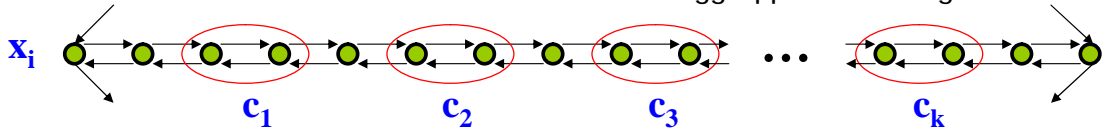
La struttura complessiva di G avrà una forma del tipo mostrato a lato.

Ci sono degli archi aggiuntivi che connettono i nodi delle clausole con nodi interni alla struttura a diamante. Nella prossima diapositiva vedremo il perchè.

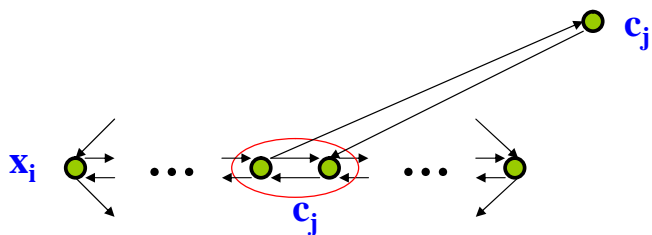


Np-completezza di Hampath 3

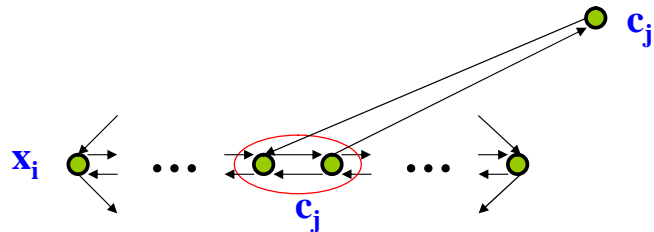
I nodi orizzontali nella struttura a diamante sono raggruppati come segue:



Questi sono gli archi aggiuntivi relativi a quando le clausole c_j contengono x_i :



Questi sono gli archi aggiuntivi corrispondenti a quando le clausole c_j contengono \bar{x}_i :





Np-completezza di Hampath 4

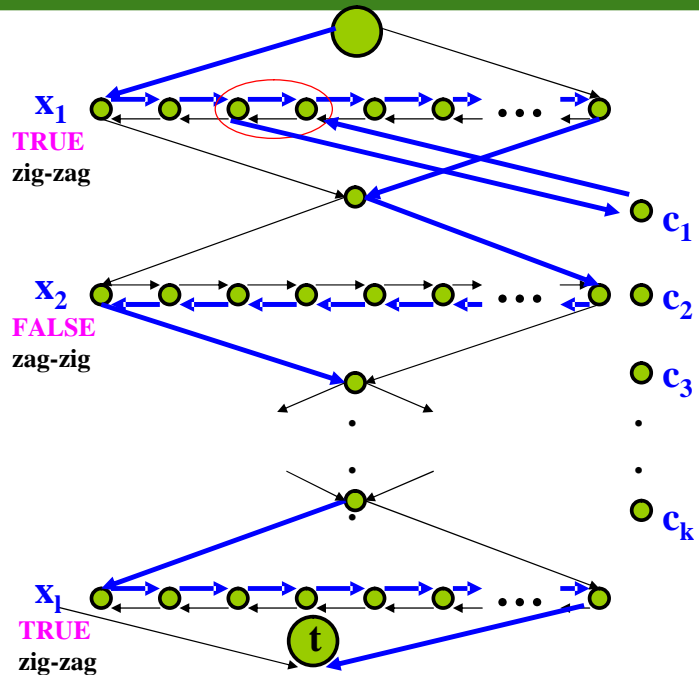
Si supponga che ϕ sia soddisfacibile

Si consideri il percorso che fa "zig-zag" attraverso i nodi true del diamante, e "zag-zig" attraverso i nodi false del diamante.

Questo percorso copre tutti i nodi eccetto i nodi della clausola c_1, \dots, c_k .

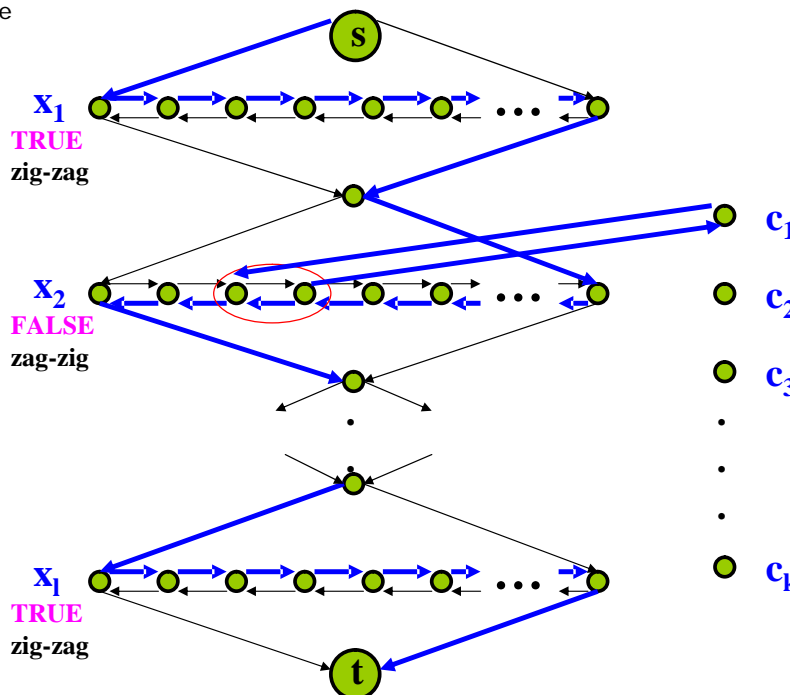
Possiamo facilmente includerli selezionando un letterale vero in ciascuna clausola e aggiungendo una "deviazione" dalla corrispondente coppia di nodi orizzontali del corrispondente diamante.

Per esempio quando c_1 include x_1 e x_1 è selezionata per c_1 , abbiamo gli archi dal primo diamante a c_1 e viceversa



Np-completezza di Hampath 5

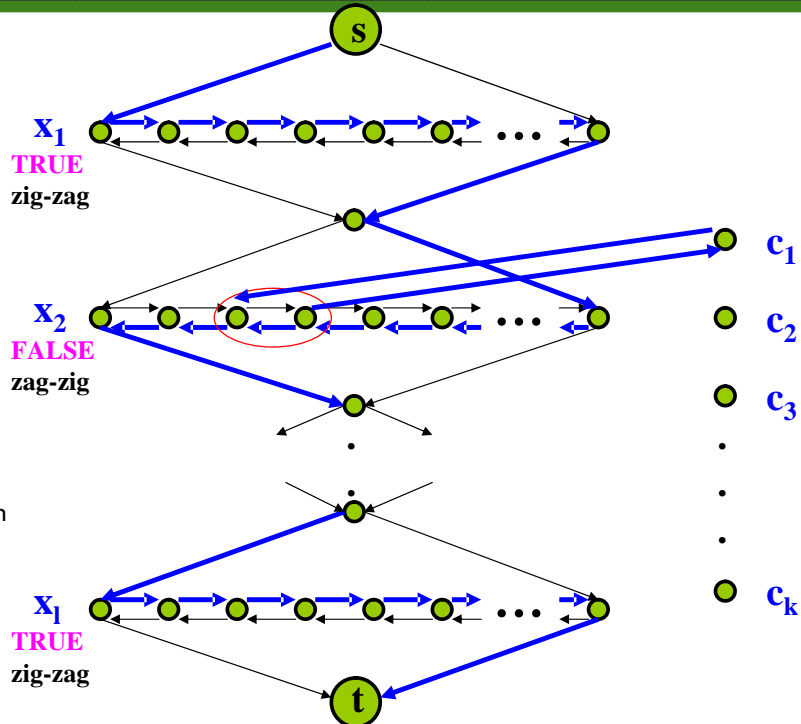
- Dall'altro lato, se c_1 include x_2 , selezioneremo c_1 con una deviazione, ma in senso opposto
- E così via...
- Il path risultante con le deviazioni è ovviamente Hamiltoniano.





Np-completezza di Hampath 5 bis

Per la direzione inversa assumiamo che G ha un path Hamiltoniano da S a t . Con un pò di immaginazione, possiamo vedere che il path deve essere "normalizzato", significa che va immaginato dal primo in alto all'ultimo in basso, eccetto che per la deviazione dei nodi della clausola. Da questo percorso Normalizzato possiamo facilmente ottenere un assegnamento soddisfacibile: se attraversiamo il diamante in zig-zag verso sinistra assegnamo true alle corrispondenti variabili. Altrimenti le assegnamo false.



Np-completezza di Uhampath

- **UHAMPATH** è la versione non direzionata di **HAMPATH**
- **Teorema: UHAMPATH** è NP-completo.
 - **Dimostrazione:** Riduciamo Hampath ad Uhampath. Da un grafo direzionato G , costruiamo il suo equivalente G' non direzionato sostituendo ciascun nodo u di G con tre nodi u_{in} , u_{mid} e u_{out} ; eccetto il nodo s che viene sostituito con s_{out} , e il nodo t che viene sostituito dal nodo t_{in} . G' ha due tipi di archi. Un tipo connette ciascun nodo u_{mid} , e u_{out} . Il secondo connette ciascun nodo u_{in} con u_{ou} , finchè c'è un arco da u a v in G . Supponiamo che G ha un path Hamiltoniano

$$s, u_1, u_2, \dots, u_k, t$$

Allora ovviamente segue che G' ha un path Hamiltoniano

$$s_{out}, u_{1in}, u_{1mid}, u_{1out}, u_{2in}, u_{2mid}, u_{2out}, \dots, u_{kin}, u_{kmid}, u_{kout}, t_{in}$$

Uguualmente vale per l'altra direzione.



Np-completezza di Subset-Sum 1

- **Teorema:** Subset-Sum è Np-completo.
- **Dimostrazione:**
 - Che Subset-sum appartiene a NP è già stato dimostrato.
 - Riduciamo adesso in tempo polinomiale 3SAT a Subset-Sum.
 - Sia ϕ una formula 3-cnf booleana con x_1, \dots, x_l variabili e c_1, \dots, c_k clausole.
 - Costruiamo un tabella di decimali con $(l+k)$ colonne e $(2l+2k+1)$ righe .
 - Le colonne sono marcate con $x_1, \dots, x_l, c_1, \dots, c_l$, e le righe sono marcate con $y_1, z_1, \dots, y_l, z_l, g_1, h_1, \dots, g_k, h_k, t$.
 - Il contenuto delle righe sono numeri decimali. Le prime $2l+2k$ righe, con numeri di S, e l'ultima riga è il numero target t.
 - Mostriamo in seguito che S ha un sottoinsieme che sommato da t sse ϕ è soddisfacibile.
 - In particolare, la riga/numero t consiste di l uno seguiti da k tre.
 - Ciascuna riga y_i ha un 1 nella colonna x_i , e così in ciascuna colonna c_j tale che la clausola c_j contiene x_i .
 - Ciascuna riga z_i ha un 1 nelle colonne x_i , e così in ciascuna colonna c_j tale che la clausola c_j contiene \bar{x}_i .
 - Infine, ciascuna riga g_i e h_i ha un 1 nelle colonne c_i .
 - Le cifre non specificate sono da sottintendersi a 0.



Np-completezza di Subset-Sum 2

	x_1	x_2	x_3	x_4	...	x_l	c_1	c_2	...	c_k
y_1	1						1			
z_1	1									
y_2		1						1		
z_2		1					1			
y_3			1				1	1		
z_3			1							1
...										
y_l						1				
z_l						1				
g_1							1			
h_1							1			
g_2								1		
h_2								1		
...										
g_k										1
h_k										1
t	1	1	1	1	...	1	3	3	...	3

$$\begin{aligned}
 & (x_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3) \wedge \\
 & (x_2 \vee x_3 \vee \dots) \wedge \dots \wedge \\
 & (\bar{x}_3 \vee \dots \vee \dots)
 \end{aligned}$$

- Ciascuna riga y_i ha un 1 nella colonna x_i se c_j contiene x_i .
- Ciascuna riga y_i ha un 1 nella colonna c_j se c_j contiene x_i vera.
- Ciascuna riga z_i ha un 1 nelle colonne x_i , e così in ciascuna colonna c_j tale che la clausola c_j contiene \bar{x}_i .
- Infine, ciascuna riga g_i e h_i ha un 1 nelle colonne c_i .
- Le cifre non specificate sono da sottintendersi a 0.



Np-completezza di Subset-Sum 3

- Supponi ϕ ha un assegnamento soddisfacibile. Costruiamo S come segue:

Seleziona y_i se x_i è true, e seleziona z_i se x_i è false. Se sommiamo quello che abbiamo selezionato fin ora otteniamo un 1 in ciascuna delle prime l cifre perché abbiamo selezionato le y_i o z_i per ciascun i .

Inoltre, ciascuna delle ultime k cifre è un numero compreso tra 1 e 3 perché ciascuna clausola è soddisfacibile e così contengono literal veri tra 1 e 3.

In dipendenza di questo numero, selezioniamo ulteriormente i numeri di g e h per portare ciascuno delle ultime k cifre a 3.

	x_1	x_2	x_3	x_4	...	x_l	c_1	c_2	...	c_k
y_1	1						1			
z_1	1									
y_2		1						1		
z_2		1					1			
y_3			1				1	1		
z_3			1							1
...										
y_l						1				
z_l						1				
g_1							1			
h_1							1			
g_2								1		
h_2								1		
...										
g_k										1
h_k										1
t	1	1	1	1	...	1	3	3	...	3



- Supponiamo che la somma di S dia t. Osserviamo che ciascuna colonna nella tabella che descrive S ha al più cinque 1.
- Per ottenere un 1 in ciascuna delle prime l colonne di t, abbiamo bisogno o delle y_i o delle z_i per ciascuna i .
- Se abbiamo y_i , assegnamo x_i a true, altrimenti a false.
- Questo assegnamento deve soddisfare ϕ perchè in ciascuna delle colonne finali k la somma è sempre 3.
- Nella colonna c_j , al massimo 2 possono venire da g_j e h_j , così almeno 1 in questa colonna dovrebbero provenire da qualche y_i o da qualche z_i nel sottoinsieme. Se abbiamo y_i , allora x_i appare a c_j e allora c_j è assegnata a true, così c_j è soddisfacibile. Se abbiamo z_i , allora \bar{x}_i appare in c_j e x_i è assegnato a false, così c_j è soddisfacibile.
- Pertanto ϕ è soddisfacibile.

	x_1	x_2	x_3	x_4	...	x_l	c_1	c_2	...	c_k
y_1	1						1			
z_1	1									
y_2		1						1		
z_2		1					1			
y_3			1				1	1		
z_3			1							1
...										
y_l						1				
z_l						1				
g_1							1			
h_1							1			
g_2								1		
h_2								1		
...										
g_k										1
h_k										1
t	1	1	1	1	...	1	3	3	...	3

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.