



Aniello Murano

## Decidibilità delle teorie logiche

### Lezione n.11

#### Parole chiave:

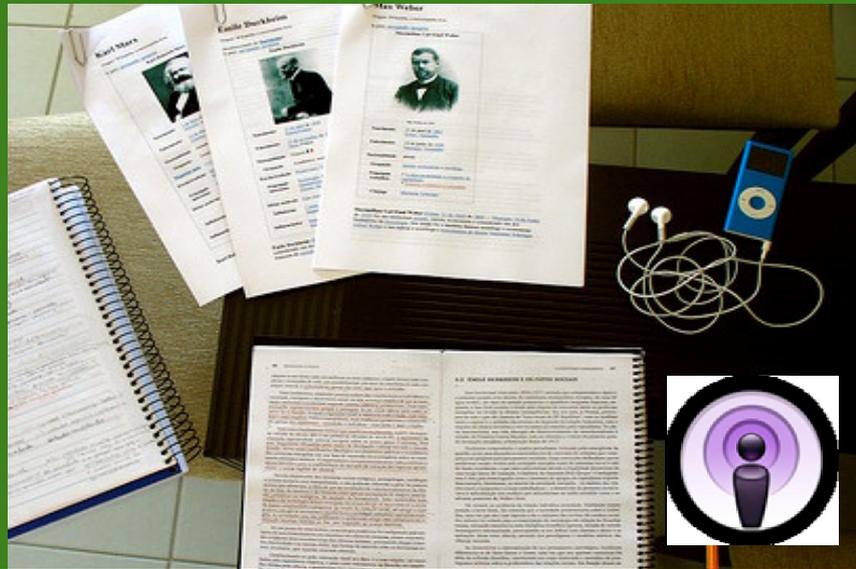
Teorie logiche

Corso di Laurea:  
Informatica

Codice:

Email Docente:  
murano@na.infn.it

A.A. 2008-2009



## Prefazione

- Nelle lezioni precedenti abbiamo trattato il concetto di decidibilità e indecidibilità nella teoria della computabilità.
- In questo contesto, possiamo dire che un insieme  $A$  è detto decidibile o ricorsivo se esiste un algoritmo che ricevuto in input un qualsiasi elemento, termina restituendo in output 0 o 1 a seconda che il valore appartenga o no all'insieme  $A$ .
- In questa lezione tratteremo la decidibilità e l'indecidibilità di teorie nella logica matematica.
- In particolare, concentreremo la nostra attenzione sul problema di determinare se affermazioni matematiche sono vere o false e investigheremo la decidibilità di questo problema.
- Si vedrà che la decidibilità dipende dal particolare dominio matematico in cui le affermazioni sono descritte.



## Esempi di affermazioni matematiche

- Esempi di affermazioni matematiche sono i seguenti

1.  $\forall q \exists p \forall x, y [p > q \wedge (x, y > 1 \rightarrow xy \neq p)]$ ,
2.  $\forall a, b, c, n [(a, b, c > 0 \wedge n > 2) \rightarrow a^n + b^n \neq c^n]$ , and
3.  $\forall q \exists p \forall x, y [p > q \wedge (x, y > 1 \rightarrow (xy \neq p \wedge xy \neq p + 2))]$

- La prima formula asserisce che esistono infiniti numeri primi. Questa affermazione è nota essere vera dal tempo di Euclide (più di 2300 anni fa).
- La seconda formula corrisponde all'ultimo teorema di Fermat che è stato dimostrato pochi anni fa ad opera di Andrew Wiles.
- La terza formula asserisce che esistono infinite coppie di numeri primi che differiscono di solo due unità. Questa è solo una congettura ed è tuttora non dimostrata ne confutata.
- **Nota:** Spiegheremo formalmente il loro significato nelle prossime diapositive...



## Dalle logiche ai linguaggi

- Al fine di automatizzare il processo di determinazione di verità delle affermazioni matematiche è utile considerare queste affermazioni come stringhe e definire un linguaggio formato da tutte le affermazioni vere.
- Il problema della determinazione di verità delle affermazioni si riduce a alla decidibilità di questo linguaggio



## Definizione del linguaggio

- Per la definizione del linguaggio si consideri il seguente alfabeto:

$$\{\wedge, \vee, \neg, (, ), \forall, \exists, x, R_1, \dots, R_k\}$$

- $\wedge, \vee$ , e  $\neg$ , corrispondono alle operazioni booleane and, or e not;
- "(" e ")" sono le parentesi;
- $\forall$  ed  $\exists$  sono i quantificatori universale ed esistenziale;
- $x$  denota variabili;
- $R_1, \dots, R_k$  sono *relazioni*.
- Una formula è una stringa sull'alfabeto dato
- Una stringa della forma  $R_i(x_1, \dots, x_j)$  è una formula atomica. Il valore  $j$  è l'arietà della relazione  $R_i$ .
- Una formula (ben formata), (in breve fbf)
  1. è una formula atomica,
  2. è una combinazione booleana di altre formule più piccole
  3. è una quantificazione su altre formule  $f$  del tipo  $\exists x_i [f]$  oppure  $\forall x_i [f]$
- Nota: I quantificatori legano le variabili all'interno del loro "scope" (parentesi quadre). Se una variabile non è legata in una formula allora la variabile è chiamata **libera**. Le formule senza variabili libere sono chiamate **sentenze** o **statements**.



## Logica del primo ordine(1)

Formule ben Formate:

- $R_1(x_1) \wedge R_2(x_1, x_2, x_3)$
- $\forall x_1 [R_1(x_1) \wedge R(x_1, x_2, x_3)]$
- $\forall x_1 \exists x_2 \exists x_3 [R_1(x_1) \wedge R_2(x_1, x_2, x_3)]$

Osservazione: solo l'ultima fbf è una sentenza.

- L'ultima si legge, per ogni  $x_1$  esistono  $x_2$  e  $x_3$  tali che  $R_1(x_1)$  e  $R_2(x_1, x_2, x_3)$  sono veri



## Logica del primo ordine(2)

Costruendo tale sistema possiamo ragionare su sentenze del tipo

1.  $\forall q, \exists x, y [p > q \wedge (x, y > 1 \rightarrow xy \neq p)]$ . (infiniti numeri primi)
2.  $\forall a, b, c, n [(a, b, c > 0 \wedge n > 2) \rightarrow a^n + b^n \neq c^n]$ . (ultimo teorema di Fermat)
3.  $\forall q \exists p \forall x, y [p > q \wedge (x, y > 1 \rightarrow (xy \neq p \wedge xy \neq p+2))]$ .  
(congettura sui numeri primi gemelli)



## Logica del primo ordine(3)

- Per avere senso, una logica ha bisogno che le venga assegnato un significato. Per fare questo, abbiamo bisogno di assegnare la sintassi a uno specifico costruito matematico, chiamato modello.
- Un modello è composto da un **universo** e un insieme di **relazioni**, una per ogni simbolo di relazione nella logica.
- Esempio:
  - sia  $\Sigma = \{\wedge, \vee, e, \neg, (, ), \forall, \exists, x, R_1(\cdot, \cdot)\}$ .
  - Un modello per questa logica è  $M_1 = (N, \leq)$ , con  $x \rightarrow N$  and  $R_1 \rightarrow \leq$ .
  - $N$  è l'universo e la relazione  $\leq \in N \times N$  è l'*interpretazione* per il simbolo di relazione binaria  $R_1$ .



## Logica del primo ordine(4)

- Data una logica e un modello, possiamo verificare se una particolare sentenza è vera nel modello.
- Esempio 1:
  - Data la logica  $\Sigma = \{\wedge, \vee, \neg, (, ), \forall, \exists, x, R_1(\cdot, \cdot)\}$ , col modello  $M_1 = (\mathbb{N}, \leq)$ .
  - Possiamo chiederci se la sentenza  $\forall x \exists y [R_1(x, y) \vee R_1(y, x)]$  è vera.
  - Chiaramente la sentenza è vera, visto che per ogni assegnamento  $x \rightarrow a$  e  $y \rightarrow b$  per  $a, b \in \mathbb{N}$ , abbiamo che  $a \leq b$  or  $b \leq a$ .
- Esempio 2:
  - Data la logica  $\Sigma = \{\wedge, \vee, \neg, (, ), \forall, \exists, x, R_1(\cdot, \cdot)\}$ , col modello  $M_2 = (\mathbb{N}, <)$
  - Possiamo dire che la sentenza  $\forall x \forall y [R_1(x, y) \vee R_1(y, x)]$  non è vera. Questo perché per l'assegnamento  $x \rightarrow a$  e  $y \rightarrow a$  con  $a \in \mathbb{N}$  abbiamo  $a < a$  or  $a < a$ , che è chiaramente falso.
- Esempio 3:
  - Data la logica  $\Sigma = \{\wedge, \vee, \neg, (, ), \forall, \exists, x, R_1(\cdot, \cdot, \cdot)\}$ , col modello  $M_3 = (\mathbb{R}, +)$  e  $R_1$  relazione ternaria
  - possiamo dire che la sentenza  $\forall x \exists y [R_1(x, x, y)]$  è vera. Infatti per ogni assegnamento  $x \rightarrow a$  e  $y \rightarrow b$  con  $a, b \in \mathbb{R}$  abbiamo che  $+(a, a, b)$ , o nella classica notazione matematica  $b = a + a$ , è vera. Falso se il dominio è  $\mathbb{N}$



## Una teoria decidibile

- Sia  $M$  un modello. Diremo che la collezione di tutte le sentenze vere sotto quel modello è la *teoria* del modello e scriveremo  $\text{Th}(M)$ .
- **Teorema: la teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$  è decidibile.**
- Cosa significa che una teoria è decidibile? Significa che noi possiamo decidere se una particolare sentenza appartiene alla teoria o no. Quindi possiamo trattare la teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$  come un linguaggio e possiamo costruire un decisore per questo linguaggio.
- Consideriamo la sentenza  $\forall x \exists y [y = x + x]$ . Questa sentenza è vera ed è anche un elemento della teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$ .
- Consideriamo ora  $\exists x \forall y [y = x + x]$ . Questa sentenza è falsa è quindi non è un membro della teoria.
- E' possibile mostrare la decidibilità della teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$  costruendo un automa finito che decide il linguaggio.



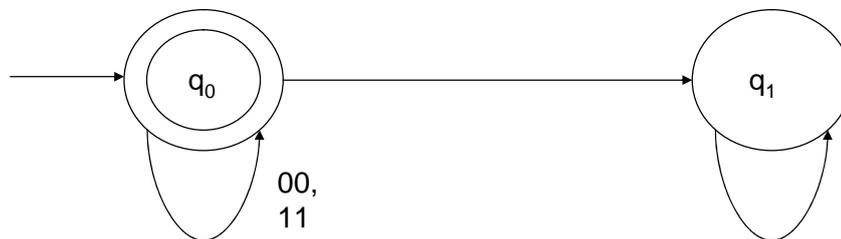
## Premessa alla prova: operazioni con automi(1)

Sia  $\Sigma = \{00, 01, 10, 11\}$  dove la coppia di numeri  $ij$  rappresenta un elemento di una matrice trasposta  $2 \times 1$  di binari.

Si noti che ogni parola costruita su  $\Sigma$  rappresenta due numeri binari.  
Per esempio  $00\ 11\ 10\ 10$  rappresenta i numeri  $0111$  e  $0100$

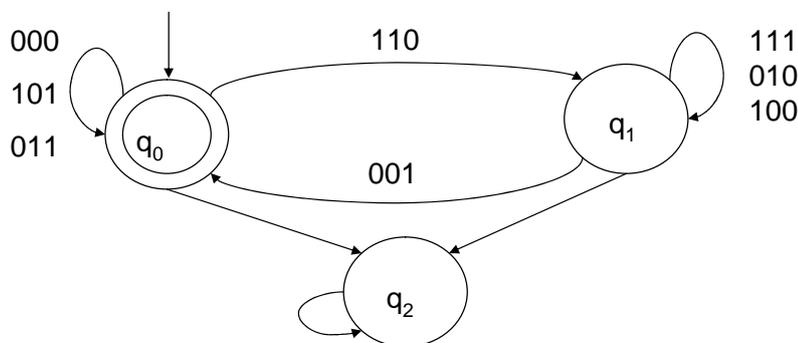
Sia  $A = \{w \in \Sigma^* \mid \text{la prima riga sia uguale alla seconda}\}$ .

Esempio:  $00\ 11\ 00\ 11\ 11\ 11 \in A$  and  $\neg(11\ 00\ 10\ 00\ 11\ 01\ 00 \in A)$



## Premessa alla prova: operazioni con automi(2)

- Sia  $\Sigma = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$ .
- Si consideri il seguente linguaggio:  
 $B = \{w \in \Sigma^* \mid \text{la somma delle prime due righe è uguale alla terza}\}$   
Per esempio,  $001\ 110\ 011 \in B$ , mentre  $\neg(001\ 110\ 010\ 001 \in B)$





## Prova di decidibilità di $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$

- Sia  $\varphi = Q_1 x_1 \dots Q_n x_n (\psi)$  una sentenza di  $\text{Th}(\mathbb{N}, +)$ , dove
  - ciascun  $Q_i$  è un quantificatore esistenziale ( $\exists$ ) o universale ( $\forall$ )
  - $\psi$  non ha quantificatori.
- Sia inoltre  $\varphi_i = Q_i x_i \dots Q_n x_n (\psi)$ . In particolare siano  $\varphi_0 = \varphi$  e  $\varphi_n = \psi$ .
- Sia  $\Sigma_i$  l'alfabeto di tutte le parole binarie di lunghezza  $i$ .
- Si costruisca  $A_n$  su  $\Sigma_n$  che accetti tutte le parole che rendano vera  $\varphi_n = \psi$ .
  - Si noti che  $\psi$  non ha quantificatori e solo operazioni di somma.
- Si costruisca  $A_i$  a partire da  $A_{i+1}$ , nel seguente modo:
- Si assuma che  $Q_i$  sia esistenziale. Allora costruire  $A_i$  in modo da fare una scelta non deterministica sull' $i+1$ -esimo elemento di  $\Sigma$ .
- Se  $Q_i$  è universale, allora a fronte della equivalenza  $\forall x_{i+1} \varphi_{i+1} = \neg \exists x_{i+1} \neg \varphi_{i+1}$  si costruisce prima il complemento di  $A_{i+1}$  poi si applica il procedimento precedente per  $Q_i$  esistenziale e poi si complementa l'automa ottenuto
- L'automa  $A_0$  accetta qualche input se e solo se  $\varphi_0 = \varphi$  è vera.
- Dunque, l'ultimo passo dell'algoritmo è testare il vuoto  $A_0$ .



## Una teoria non decidibile

- Il seguente teorema ha delle conseguenze filosofiche molto profonde.
- Esso mostra che la matematica non può essere "meccanizzata".
- Mostra inoltre che alcuni problemi nella teoria dei numeri non sono algoritmici, cosa che provocò una grande sorpresa nei matematici all'inizio del 1900.
- Allora infatti si credeva che tutti i problemi matematici potessero essere risolti algebricamente e che bisognasse solo trovare l'algoritmo per risolvere un dato problema.
- **Teorema: la teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +, \times)$  è indecidibile.**
- Questo significa che non esiste un algoritmo che si ferma su tutte le sentenze  $\varphi$  sull'alfabeto appropriato. Quello che più sorprende è la semplicità della struttura di questa logica indecidibile.
- Questo vuol dire che ci sono delle fondamentali limitazioni algoritmiche nella matematica.
- La dimostrazione si ottiene tramite una riduzione del problema  $A_{\text{TM}}$  alla teoria  $\text{Th}(\mathbb{N}, +, \times)$ .



## Teorema di incompletezza(1)

- **Teorema:** la collezione di sentenze provabili in  $\text{Th}(\mathbf{N},+,x)$  è Turing-riconoscibile.
- **Dimostrazione:**
  - il seguente algoritmo P accetta il suo input  $\varphi$  se e solo se  $\varphi$  è dimostrabile.
  - L'algoritmo P prova tutte le possibili stringhe come candidate per una prova  $\pi$  di  $\varphi$  usando un "proof checker"(verificatore della prova).
  - Se viene trovata una stringa che è una prova, allora l'algoritmo accetta.



## Teorema di incompletezza(2)

- **Teorema (di incompletezza di Kurt Gödels):** alcune sentenze vere in  $\text{Th}(\mathbf{N},+,x)$  non sono dimostrabili.
- Con qualche semplificazione, questo teorema afferma che  
"In ogni formalizzazione coerente della matematica che sia sufficientemente potente da poter assiomatizzare la teoria elementare dei numeri naturali — vale a dire, sufficientemente potente da definire la struttura dei numeri naturali dotati delle operazioni di somma e prodotto — è possibile costruire una proposizione sintatticamente corretta che non può essere né dimostrata né confutata all'interno dello stesso sistema."

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.  
This page will not be added after purchasing Win2PDF.